Vision Circle Game

**Introduktion**

Circle Game är ett projekt jag ska bygga en simpelt spel för android plattform.

Till hjälp ska jag använda mig av Androids egna plattform, Android SDK. Programspråket jag kommer använda är Java. Det är så mycket jag vet just nu, men när jag använder andra hjälpmedel så skriver jag upp de.

När man kommer in i spelet ska man mötas av en meny. Där kan man starta spelet, få info om hur de funkar och vem som gjort spelet.

Spelet ska gå ut på att man ska klicka på cirklar som poppar upp på skrämen. Jag har inte riktigt kommit på hur spelet ska gå till, om de ska gå på tid, klickande cirklar eller om man missar så är spelet slut.

När spelet är slut ska en resultat ruta visas och där ska man kunna dela resultatet på facebook och twitter. En omstarts knapp ska finnas så de lätt gå att starta om spelet från början.

Resultatet ska sparas ner i telefonen.

**Användargrupper**

Användarna

Användarna är alla med android telefoner. Vilket är nästan alla utom Iphones. Målgruppen är ungdommar med för mycket fritid!

Åldrarna mellan 5-25 år som gillar utmaningar och är tävlingsinriktade.

**Intressenter**

Mig själv (Tim Emanuelsson)

Jag som skapar appen, designen och kom på ideen.

**Baskrav**

**BK 1 Spelet ska funka felfritt utan buggar.**

**BK 1.1 En resultat ruta ska visas när spelet är färdigt.**

**BK 1.2 Man ska kunna se rekodet och dina poäng för senaste spelet.**

**Tekniker**

Java – Jag har aldrig jobbat med java innan så de är helt ny erfarenhet. Java är ett språk som man använder till att programmera tex Android applikationer. De var ganska likt c# så de gick ganska snabbt att kunna skriva kod utan att sätta sig in mer i java. För att hitta mer information har jag kollat på youtube och sökt runt på google.

Eclips – Androids egna program för att programmera Android applikation. Tycker att de funkade helt ok. Som sagt svårt att debugga och ibland buggar de ur. Men helheten så var de bra, de körs mycket filer i bakgrunden och mycket hjälp man impotera som man inte kanske ha 100% koll på vad de igenteligen är.

Illuistrator – Illustrator har jag använt mig av för att göra upp gränssnittet och designen i min applikation. Jag gillar illustrator, de är enkelt och man kan göra de man vill med de. Jag har inte använt mig av illustrator innan men går ganska snabbt att komma in i.

**Marknad**

Jag har faktist inte hittat något liknande spel på marknaden som går ut på samma sak som mitt spel.

Men för att få spelet att bli stort så måste de vara beroende och folk gillar de och de behöver vara något unikt med de. De ska vara buggfritt för att folk inte ska tycka att de är dåligt och de ska aldrig crascha.

**Av: Tim Emanuelsson**